

Anim'eau^{MC}



Kiki l'hippocampe et son voyage dans la mer
4 mois à la marche



Craby le crabe et les 10 scorpions d'or
De la marche à 18 mois

Wiggy la pleuvre voyage autour du monde
18 à 24 mois



Prunto la tortue découvre le monde des royaumes
2 à 2^{1/2} ans

Waldo le canard et sa mission dans les îles
2^{1/2} à 3 ans



Charlie la grenouille voyage dans le système solaire
3 à 3^{1/2} ans

Ploush l'otarie à la recherche de son livre de magie
3^{1/2} à 4 ans



Chopin le pingouin dans la montagne glacée
4 à 5 ans

Philosophie du programme Anim'eau

Pour le plaisir de l'eau et de faire une activité familiale, permettre aux parents et aux jeunes enfants de vivre ensemble des expériences amusantes et éducatives suivant une progression sans échec.

Buts du programme Anim'eau

- Permettre aux enfants de découvrir le milieu aquatique et de l'apprécier.
- Permettre aux enfants de faire des apprentissages importants dans un climat agréable et animé, c'est-à-dire par le biais de thématiques.
- Permettre aux parents d'apprendre des trucs pour qu'ils puissent apprendre à nager à leur enfant.
- Permettre aux parents et aux enfants d'adopter des comportements sécuritaires face aux activités aquatiques.

Le programme - 5 domaines de progression

- En toute sécurité : Réanimation, éducation des parents et des enfants, pratique de la sécurité aquatique.
- Immersion : De contact eau-visage... à ouverture des yeux dans l'eau.
- Flottaison : De flottaison avec aide flottante et aide du parent... à flottaison sur le ventre, visage dans l'eau/sur le dos.
- Nage : De mouvements de bras et de jambes... à initiation au moulin.
- Saut : De saut des bras du parent avec attrapé... à plongeon.

Contenu du programme

Le programme a été bâti à partir de 5 domaines de progression. Dans chacun de ces domaines, des habiletés ont été déterminées. En mettant en ordre les habiletés selon la progression de leur apprentissage, elles ont été réparties dans les 8 différents niveaux. Vous trouverez les habiletés réparties dans chacun des domaines de progression dans les tableaux progression. Vous trouverez les habiletés réparties dans chacun des niveaux dans les « Feuilles de travail ».

www.animeau.com